

PPM3+

PROJEKT PROŠIRENI MEDIJI
S L I K A R S T V O

Nastavnički odsjek

Razgovori na Jabukovcu 10

Pozivamo Vas na **četvrto** online predavanje u okviru projekta Prošireni Mediji

Mirko Sužnjević

Izrada igara u sustavu Unity

u srijedu, **27. siječnja 2021. u 15 sati.**

Predavanje će se održati u Microsoft Teamsu u timu Projekt Prošireni mediji.

Poveznica za online priključenje je:

[Kliknite ovdje za pridruživanje sastanku](#)

Instaliranje MS Teamsa nije potrebno (dovoljan je klik na poveznicu i Nastavi u ovom pregledniku/Continue on this browser).

Za aktivno sudjelovanje na predavanju/radionici, poželjno je da studenti instaliraju program Unity.

Unity se može skinuti na dva načina:

1. način: https://store.unity.com/?_ga=2.70091856.1526451509.1611599377-936756110.1611599377#plans-individual skine se individualna studentska licenca.
2. način: skine se prvo odavde Unity Hub, pa se u njemu odabere verzija 2019.4.12f1

PPM3⁺

PROJEKT PROŠIRENI MEDIJI
S L I K A R S T V O

Industrija igara danas je najznačajnija komponenta industrije zabave s procjenom vrijednosti od preko 170 milijardi dolara. I u Hrvatskoj je industrija igara sve više prepoznata kao značajan izvoznik te industrija koja privlači velike inozemne investicije. Primjeri su Nanobit koji je prodan za skoro milijardu kuna te CroTeam koji je kupljen od strane Devolver Digitala.

Sve više dizajnera, programera i umjetnika želi se uključiti u ovu industriju, a najlakši put za razvoj igara je korištenje jednog od postojećih sustava za razvoj. Sustavi za razvoj igara (engl. game engine) omogućuju brz i pojednostavljen razvoj jer u sebi uključuju razne funkcionalnosti koje se koriste prilikom razvoja igara kao što su simulacija fizike, sustava čestica, umjetne inteligencije i slično. U ovom predavanju ukratko će se opisati Unity sustav za razvoj igara te na praktičnom primjeru pokazati jednostavnost razvoja igre s osnovnim funkcionalnostima.

Mirko Sužnjević