

SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
AKADEMIJA LIKOVNIH UMJETNOSTI U ZAGREBU
Ilica 85, Zagreb

GRAFIČKI ODSJEK

KLASA:
URBROJ:

U Zagrebu,

**REZULTATI PROVJERE POSEBNIH ZNANJA, VJEŠTINA I SPOSOBNOSTI ZA UPIS U 1. GODINU PREDDIPLOMSKOG
SVEUČILIŠNOG STUDIJA GRAFIKA ZA AKAD.GOD. _____ (LJETNI ROK/JESENSKI ROK)
(zaokruži)**

1. i 2. dio postupka održan _____ na
(dan mjesec, godina)
Akademiji likovnih umjetnosti Sveučilišta u Zagrebu Ilica 85, Zagreb

POPIS PRISTUPNIKA KOJI SU ZADOVOLJILI NA 1. i 2. DIJELU POSTUPKA S EVIDENCIJOM BROJA OSTVARENIH BODOVA

Bodovni prag za upis u preddiplomski sveučilišni studij Grafika iznosi 400 bodova.

Ukupni zbroj bodova tri elemenata ocjenjivanja kandidata iz prvog i drugog dijela postupka provjere posebnih znanja, vještina i sposobnosti maksimalno može iznositi 800 bodova.

Red. Br.	Ime i prezime	Mapa (1. dio) Maksimalni broj bodova 100	Test iz opće i likovne kulture (2. dio) Maksimalni broj bodova 100	Praktični dio ispita (2. dio) Maksimalni broj bodova 600	Ukupno (1 + 2)

Zaključno sa rednim brojem_____

POPIS PRISTUPNIKA KOJI NISU ZADOVOLJILI NA 1. i 2. DIJELU POSTUPKA S EVIDENCIJOM BROJA OSTVARENIH BODOVA

Red. Br.	Ime i prezime	Mapa (1. dio) Maksimalni broj bodova 100	Test iz opće i likovne kulture (2. dio) Maksimalni broj bodova 100	Praktični dio ispita (2.dio) Maksimalni broj bodova 600	Ukupno (1 + 2)

Zaključno sa rednim brojem_____

Povjerenstvo za provjeru posebnih znanja, vještina i sposobnosti

Predsjednik/ca Povjerenstva za provjeru posebnih znanja, vještina i sposobnosti:

Ime i prezime: _____
(napisati štampanim slovima)

Potpis: _____
(vlastoručni potpis)

Članovi Povjerenstva za provjeru posebnih znanja, vještina i sposobnosti:

Ime i prezime: _____
(napisati štampanim slovima)

Potpis: _____
(vlastoručni potpis)

Ime i prezime: _____
(napisati štampanim slovima)

Potpis: _____
(vlastoručni potpis)

Ime i prezime: _____
(napisati štampanim slovima)

Potpis: _____
(vlastoručni potpis)

Ime i prezime: _____
(napisati štampanim slovima)

Potpis: _____
(vlastoručni potpis)